

CAPCOM®

CFC STYLE FAN-BOOK



vol. 2

知りたいことは 教えていこと…。

インターネット ホームページ
<http://www.capcom.co.jp/>



インターネットで、カブコンホームページにアクセス!
新製品情報をはじめ、ゲーム開発スタッフ発「カブコンひみつ研究所」や、カブコンゲーム年表「カブコミュージアム」など、とておきのページがいっぱい!

CAPCOM FAX通信 03-5950-4820



お持ちのファックスで、最新ゲーム情報やカブコンからのお知らせ、攻略テクニックからウラワザまで大公開!!
毎月第2・4金曜日にはFAX通信から目が離せない!
※ご家庭の電話回線の種類によっては、サービスを受けることができない場合があります。

カブコンソフト情報

大阪 (06) 946-6659 東京 (03) 3340-0718
札幌 (011) 281-8834 仙台 (022) 214-6040
名古屋 (052) 571-0493 広島 (082) 223-3339
松山 (0899) 34-8786 福岡 (092) 441-1991

電話でも最新情報をお知らせしています。自宅からいちばん近いところに電話してね。番号はよく確かめて、かけ間違いのないようにね!

あれも、これも、ぜんぶカブコンの顔です。
「知りたい」を、「わかった!」に変える、
カブコンの情報サービスです。

CFC STYLE FAN-BOOK VOL.2

CONTENTS

スターグラディエイター描おろしピンナップ	1
特集① ロックマン8	2
特集② スーパーパズルファイターⅡX	6
特集③ ウォーザード	7
特集④ スターグラディエイター	10
NEW SOFT INFORMATION	12
描おろしイラスト	13
みんなのアミューズメント天国	14
いきなり懐ギャルコレクション	16
カブコンひみつ研究所	18
ピュア&ファーのカブコンばんざい!	20
シェーキー秋友の銀幕怪物天国	23
内平野3丁目雑貨店	24
投稿けんぶんろく	26
シークレットギャルズノベレット	31
プレゼントのひろば	32

この号の発送が遅れましたことを、深くお詫び申し上げます。

「▲マークおよび「PlayStation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

このマークを表示されたソフトウェア、ハードウェア
および周辺機器は、セガ・スターと互換性があります。

SEGASATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器/ソフトウェアを販売するものとしてその表示を承認したものです。

シークレットファイル

きみはもう手に入れたか?!

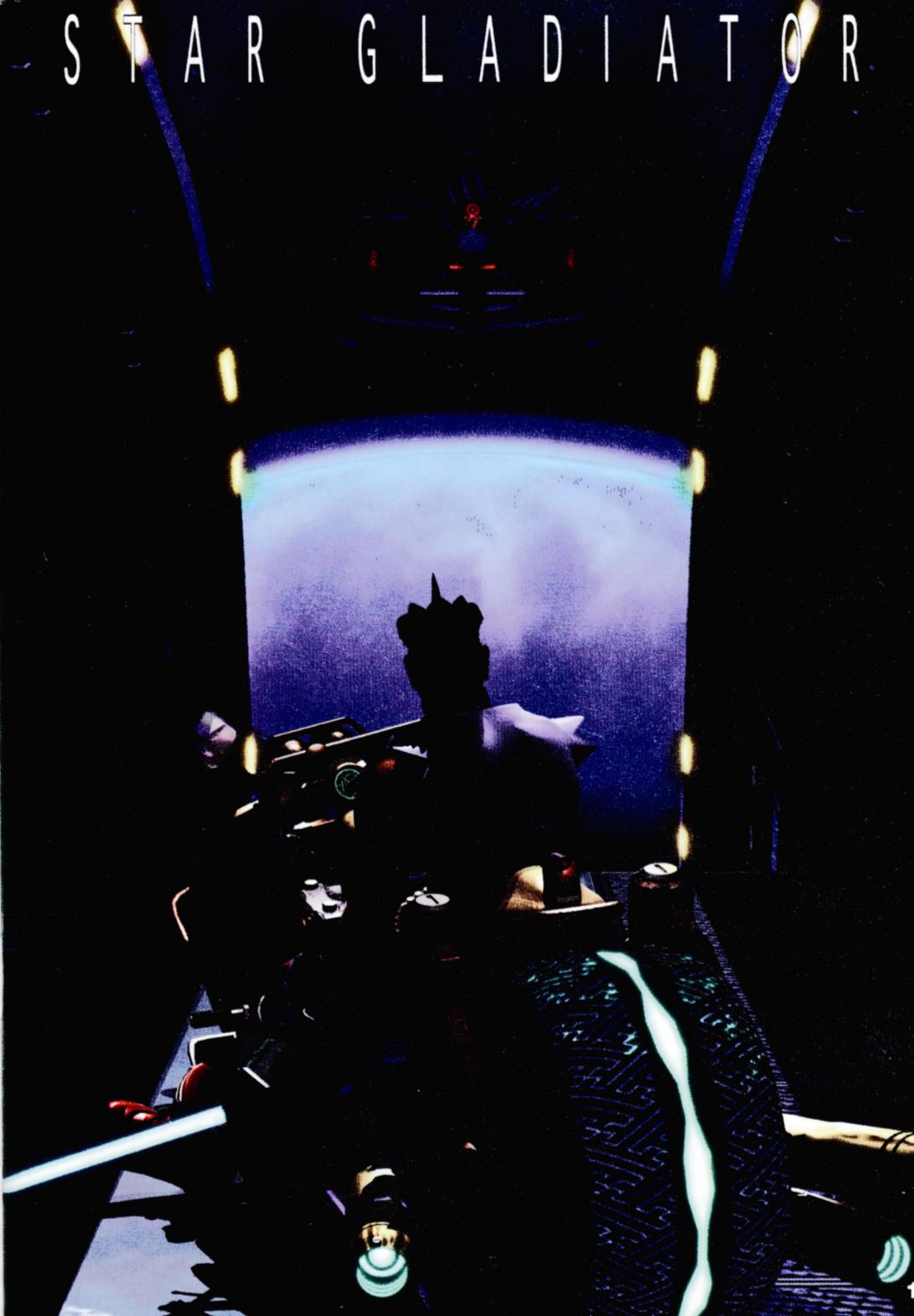
カブコンアーケードゲームの決して知られることのない開発秘話や
設定資料、そして特別に描き下ろされたイラストの数々を、この一冊に凝縮!!



詳しくはこのシールの貼ってあるアーケードゲーム店で聞いてね。



STAR GLADIATOR





発売迫った
ロックマン8の
世界を紹介だ!!

ロックマン8

ROCKMAN 8

メタルヒーローズ

8

®



'96年12月17日発売 5,800円(税別)



'97年1月中旬発売 5,800円(税別)

今回のストーリーを
こっそりおいらが
みんなに聞かせて
やるダス。



20XX年のこと――。

地球からはるか遠くの宇宙空間で、正義と悪のロボットが激しい戦闘を繰り広げていたダス。その2体のロボットは相討ちになって宇宙を漂流したあげく隕石となって地球へやってきたダス。

そして、その2つの隕石は不気味な形をした無人島に落っこちたダス。それを察知したライト博士がロックマンを無人島の調査に向かわせたんダスが、そこにはすでにDr.ワイヤーがいたダス。ワイヤーはバカンスで旅行に来てた…じゃなかった、間違えたダス。実は、ワイヤーは隕石の中にある悪のエネルギーが目的だったんダスよ。ロックマンはというと、同じ場所に埋まっていたヘンテコなロボットをもって帰ってきたんダスが、このロボットが…。おっと、もう時間ダス。続きは、ロックマン8で。おいらも活躍してるダスよ。

進化したロックマンを見ろ!



ロックマン8で新たに加わったアクションについて説明するダス。友達に自慢したい人はおつむのネジをしっかり締めて聞くダスよ。

今回、ロックマンは泳げるようになつたダス!いいなあ、おいらも泳ぎたいダス。

そして、ライト博士に新しい武器「ロックボール」まで作ってもらったダス。サッカー選手みたいで格好よくて、ロックマンばっかりするいダス。めちゃくちゃ格好いいアニメも入っているし、歌もノリノリだからみんなも早く覚えて歌ってくれダス。



初公開!! ブルースのひみつ

今まで謎に包まれていたブルースの誕生秘話がここで明かされる!

ヘルメット&バイザー

※Dr.ワイリー製
ライト博士のロボットを改造した
とパレないようにワイリー博士が
この細工をした。

ブルースバスター

※Dr.ワイリー製
ロックバスターとほぼ同等の能力
を持っているが、エネルギー消費
が激しく長く戦うことができない。
またロックバスターのような変形
機能を持たず、腕の形にはならない。



頭脳

※Dr.ライト製
人間に近い思考を持つために、生
みの親ライト博士と、命の恩人ワ
イリー博士との狭間で悩み苦しん
でいる。ロックマンに対しても、ラ
イバルと兄の2面で接しているよ
うだ。

ブルースシールド

※Dr.ワイリー製
元々、戦闘用に造られていなかっ
たボディは耐久力が弱いのでシ
ールドでカバーしている。

動力炉

※Dr.ワイリー製
元々はライト博士が得意とする太
陽エネルギーのものであったが、
ワイリー博士が、純ワイリー製の
原子力のものに交換。これが原因
で本来の能力は引き出せず、戦闘
は短時間しかパワーが発揮でき
ない。

ブルース

DRNo.000

ライト博士開発による人型試作ロボット1号機。非常に完成度は高かったが動力炉に問題を持ち、その修復改造を前にライト博士の元から失踪してしまった。人間に近い思考を持っていたため、修復を「別人格への作り替え」と思い込んでの事であった。その後、動力炉停止により行き倒れとなっていたところをワイリー博士に助けられ、動力炉の変更および戦闘能力確保の為のバスター装着改造を受ける。

ワイリー博士はこのブルースの改造がきっかけとなってライト博士と同等のロボットが造れるようになった。しかしながら「ロックマン」ではライト製ロボットの改造でしか勝負はできなかったようだ。

ついでにとらえた!!
ブルース氏が
ヘルメットを脱ぐ瞬間!

20××年、○月○日、特ダネ
をものにせんと、数週間にわたり
てブルース氏(15)を張っていた
本誌記者が、遂にスクープ写真
をものにした。
場所はライト博士の第○研
究所である。ドライブに出かけ、
家に帰り着いた直後のみとコマだ。
写真を撮影したカメラマンは
まだ入院中であるが、この喜ば
しい写真をお見舞いとして彼に
送りたい。
(文 ウーロン茶)



WEEKLY
ROCK Times

ブルース氏の
ヘルメットの
下の素顔!!

ロックマン8のボスキャラが決定して巷の雑誌なんかで発表されてるんだけどもうみんな見てくれただろうか?そこで、CFCでは他じゃ見れない「採用にはならなかつたけど開発スタッフが思わずうなつた珍作」を紹介するぞ!!



バルーンマン
こ、この爺のタチは何かを超えてる!?



シブイカオマン
確かにシブイけど……。



ダンマン
史上最弱ボスってものあり!?



Wスイングマン
三段重ねの頭が知力三倍?



メタモルプレート
不思議な感じがGood!!



ダイクマン
雰囲気がすごくロックマンしてる。



スキヤキマン
やっぱ食べるしかないでしょう。



タイガ-A ベビーマウンテン
攻撃・伸縮自在の腕でロックマンを捕まえようしよ。捕えたらもう技でロックマンをわやわやくに倒す。



エヴァルグバンブーマン
煮物になるなら採用でした。



ブッシュマン
見事なCGありがとう。



ミラージュマン
絵がきれいなので…。



NATT-MAN
食べ物は大事にしよう。

SUPER PUZZLE FIGHTER II

スーパーパズルファイターII



96年12月6日 発売予定
5,800円(税別)

「新しい」ってすばらしい。



本日の一品。

長崎市 P.Nキムさん(No.000179)

おのれ方にお食いできひとは、かなりの腕前。



リュウ
、パズルでも
やるなり一本
なのね。

モリガン
みなぎる危
き K.Oが?!

さくら
スゴい(やべり)
に圧倒
されました。

ハイ、今回のオススメタイトル、「スーパー・パズル ファイター II X」です。いやあもう「落ち物」系パズルなんですが、「ストゼロ」「サンバティハンター」のキャラが小さくなったり戦ふという、CAPCOMファンなら涙モノの設定。むちがいい連鎖を組まなく飛ばん飛ばん攻撃ごきみもほしいです。今度発売の家庭用は新しい「ストリートバトルモード」というのが「追加されて、勝つたびごとにウレシイオタケガ手にスズらい」です。うらっと爽いたところでは、さくらが歌うオリジナリ曲や、取り込み原画とかが用意されたみたいですね。あー、早く遊びたいなあ……。あ、アーケードも好評稼働中(CCM)。



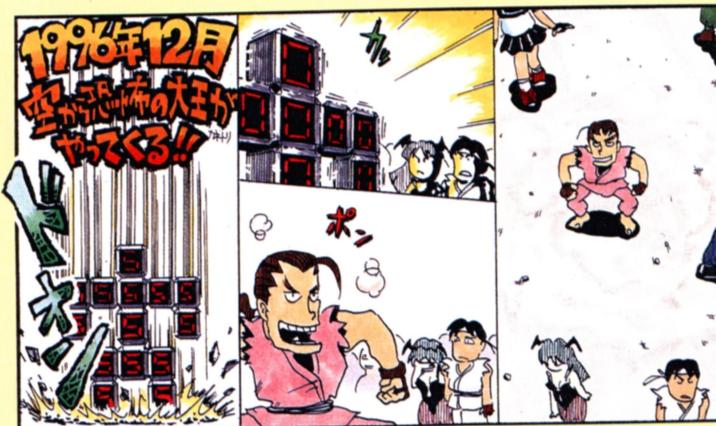
大きく積み上げて



ガシャンと小惑!



ヤッタセ!! カムカム。



「新作イラストのパッケージと取扱説明書を見こね。」(担当者談)

サイキョー流。

今ならなんと!!
入門無料サビ中!



フォーサート

WAR ZARD

TM

聖暦1999年…。

産業革命はおろか、ルネッサンスすら興っていない時代。

世の国々は未だ神權政治のみにこり、「剣と魔道」を軍事力の要としていた。

近隣諸国はお互いが武力制圧による版図拡大を目論みながらも、

軍事的均衡を保っていたため、表面上は平穏な事が過ぎていく…。

しかし、そんな世界の流れをあざ笑うかのように、

突如として諸侯国連合内に囂を唱える強大な軍事国家が現れたのである。

その誇多き帝国は魔道の力で恐るべき超獣兵器を操り、

さすに圧倒的な兵力を以て大陸全土を蹂躪した。

かつての緑溢る大陸は荒廃の一途をたどり、

無辜の民びとの血は文字どおり大地を赤く染め上げた。

人々は彼らの強大な力と残酷なる行為に恐怖し、

暗雲垂れこめる未来に

世界の破滅を予感するのであった…。

魔道の軍勢に屈し、心身とも次第に獸と化す呪いをかけられて母國を追われたグリーディア候国の賢王レオ。「人智」と「獸力」を併せ持つ、究極の戦士となった彼の剛劍ははすべての邪悪を一刀両断にする。

レオ

導かれし4人の戦士たち!!

タバサ

一説にはノーベル魔学賞クラスの学者と同等の実力を持つと言われた天才少女タバサ。“万物の理は全て仮学的に解明できる”という信念の元、超近代魔学を確率すべく日夜研究に没頭する。飽くなき探求心と創造性から生み出された彼女の攻撃魔法は強力だ。

タオ

ムクロ

代々トクワ家に仕えてきた暗殺集団“羅門一族”的頭にして“お庭番”的頭領・ムクロ。“忍之道”に生きるも“人道”仇なす者を憎む正義の士。羅刹流忍術を操り、今日も悪を闇に葬る。



◆毒のオーブ◆ 毒魔ドクマの力を封じ込めたオーブ

サンパンに伝わる民話。
その昔、山奥にござりながら魔の權力を隠して支える一族がいた。
その一族はあらゆる毒薬を使いなし、
人の心まで毒にすることことができたという。
しかし、たくさんの薬毒を使いつぶしたこの一族は
次第その数を減らしていった。
一族の最後の後裔であるドクマは、
その生涯を究極の毒の探求に費やし、幾度ついにそれを発見した。
究極の毒とは、代々受け継がれてきたものだといふ。

彼の死を前に、自身の肉体であつた。

彼はそれを削りつづけ、つくりだし、

異常にまで強力な毒粉と両手と足、

そして肝の悪い肉体を削り、そして果て……

ドクマは、後の成仮できない思念が、

自然界の様々な毒薬を吸収して実体化したものだといふ。



◆炎のオーブ◆ 炎龍ゴランダの力を封じ込めたオーブ

その昔、ゴラの国中で荒らり回ったと言われる魔。
勇者の知識と勇氣で活火山の奥深くに封じ込まれた。
炎のオーブは活火山の火口に吹き出す龍の意象の結晶で、
解放された端端に周囲のあらゆるものも焼ききくそとする。

余談が、タオの魔「火輪魔」には、

ゴランダを封じ込めた者がいたという。

炎魔の鱗が仕込まれていたらしい。



ミスティック・オーブ



ミスティックオーブとは精霊や靈獸の魔法力を封じ込めた宝玉を意味します。

その魔法力を外部に解き放つと「ミスティックマジック」、
自分の体内に解き放ち魔法力を充満させると「ミスティックブレイク」という形で

その魔法力が発動します。

それぞれのオーブには、

それによつわる伝説が伝えられていますが、
あくまでも伝説でありその実体は
いまだに謎に包まれています。



◆雷のオーブ◆ 雷獣ガルハルスの力を封じ込めたオーブ

クリーティアに伝わる伝説。
地の果てに世界の雲が生まれる谷があり、
そこには雷獣ガルハルスの住むたどり。
種事とよべ天界を駆け巡るガルハルスは、
天界の門守を番人であつた。
しかし、神と悪魔の戦争の時に、
天界に忍び込もうとした魔がその轍をされ、
天界の門を開いてしまった。彼は、
神の怒をかかれて地の果ての谷に封じ込められた。

魔とともに溝上から黒雲は、

彼の嘔きと悪魔に対する怒が形になつるもので、

荒れ狂う雷は、彼の体毛と地下に潜む悪魔に向かって

射放たれているのだといふ。

雷のオーブは彼が落ちた地獄の中から

発見されることが多いと聞く。

◆氷のオーブ◆ 氷草スルニールの力を封じ込めたオーブ

アイスランに伝わる伝説。

その昔、氷草スルニールは氷の城主であり、

伝説の氷の魔を遣し、求めで魔羅に乞ひ、

冷たくなった冒険者の魂を氷の城で手厚くもださないといわれている。

この地の雪原に見られる「氷に似た小さな氷草は、

氷の魔に凍り付いたりした冒険者たちの

肉が変化したものだともう。

オーブは、この氷草を変化したもので、

彼女の城への道標にもなるといわれている。



◆風のオーブ◆ 風守ラジアルの力を封じ込めたオーブ

辺境のある国に伝わる伝説。

かつて天をも焼き尽くさんばかりの大火が、次々と彼らの國を飲み込んでいた。

辺境の二つの國は猛烈に喰らうことなくして時、

その国の姫が炎に包まれたから神殿へその事をさげ神に祈った。

しかし祈りもむじく、神殿は燃えろとも焼け落ちてしまった。

だが神殿が崩れ落ちたその時、突然四方八方から嵐のようなものが巻き起し炎の歩みを止め、

さらに突然は空に覆わんばかりの雨雲をどこから運んでくる。

やがて神殿は元通り建直すようだが、三つだけ、神殿の正面に風守の像が作られたのが違っていた。

若い娘の姿をした風守の像は、姫と同じ「ラファール」という名で呼ばれるようになっていた。

見のオーブはラファールの像のある神殿で祝福された宝玉らしい。



◆メテオのオーブ◆ 巨神ギアメテウスの力を封じ込めたオーブ

クリーティアに伝わる伝説上の番神。
かつて神と悪魔がリーディアを舞台に大きな戦争をしたときに、
窮地に立たされた魔が作出した巨人。
天空から大陸に、そして地の奥深くにまで星の雨を落としたギアメテウスが、
神軍と悪魔軍の形勢を逆転したと伝えられている。

彼は天に昇つた。

彼が地上に墜りたとき、彼が落した汗がオーブに変化して

今に伝えられているといふ。

賢者の教え

今回は魔法攻撃「ミスティックマジック」のことなどを話してみようかの。

- 1 ミスティックマジックの源となる魔法玉「ミスティックオープ」。オープには「炎」「氷」「雷」「風」「毒」「メテオ」の6種類の魔力が封じ込められておる。
スタートボタンで魔法の切り替えが可能じゃ。

- 2 ミスティックマジック使用中に攻撃ボタンを連打してみなされ。
魔力がどんどん上がって、大ダメージを与えること間違いないしじゃ。

- 3 モンスターにはそれぞれ苦手とする魔法がひとつふたつあるものじゃ。
その弱点を早く見つけることが戦いをラクに進めるコツじゃな。
ただし、その逆にはほとんど効果のない魔法もあることを忘れてはならぬぞ。

- 4 モンスターをダウントすると宝箱が出現することがあるのは知っておろうな。この宝箱の中身はダウントのさせ方で変化するそうな。
投げでダウントさせると食物が出やすく、それ以外だとオープが出やすくなってるそうじゃ。



サウンド担当

多彩な動きと必殺技を駆使して、新基板CP-SYSTEMⅢで創り出された幻想郷の中を自由奔放に動き回るプレイヤーと敵キャラたち。この幻想郷に音という世界を付け加えてみました。キャラたちがみるみるこの世界の住人となっていく中、私たちもみるみるビルの住人となっていました今年の夏でした。

企画担当

「レオ」を担当したIKUSAN Zです。

作るときに最初に考えたことは、どこまでライオンのようににしてどこまで人間の様にするかでした。4つ足で走らせたりなどもあったんですけど、最後に出した結論はなつかしのTVヒーロー「怪傑ライオン丸」にしよう!でした。みなさん、知つてますか?

STAFF

スクロール担当

新基板ということで、最初夢のような機能の数々に、目もくらむ思いでありました。んがしかし! 実際に作り始めてみると…。愚痴はさておき、今日は色数が増えたので、思いっきり使おう!って感じになりました。もっと派手にすればよかった、今思うと。非現実的な世界だから、人間とか一切出てこないんですよ、知ってました? (JPANG面だけ、ちょっと生活感でてます) プレイヤーが4人だから、その分エンディングに凝っています。全部みてねー!!

ソフト担当

奴の電波では完全にチューニングされていた。そう、あの対空もある必殺技も、あの隠しきえも。奴のチューニングからは誰も逃れることはできないのだ…。ざわざわ。

企画担当

アーケードゲームには全くなかった要素をふんだんに取り入れたゲームを作ることを目指してこのゲームを作りました。

4人が歩む壮大なストーリー、そこに絡む様々な人々、そして最後に待ち受けるものは…。何度遊んでも新しい発見がある練りに練った奥の深いゲームになったと思いますので、みなさんもぜひ自分だけのキャラクターを育てて最強の戦士にしてあげてください。

ウォーザード・清く正しく…の巻 (フースカ大曲)



STAR GLADIATOR

EPISODE:I
FINAL CRUSADE

スターグラディエイター



好評発売中
5,800円(税別)

あの、カプコン初のオリジナル3D対戦格闘ゲーム「スターグラディエイター」のプレイステーション版が早くも発売されたのはみんな知ってるよな。

ところで、アーケード版での隠しコマンドはもう知ってるかな?実はそれもプレイステーション版に忠実に移植されたんだ。また、他にもPS版オリジナルの隠しコマンドもあるので、ここで一気に紹介するぞ。

勝

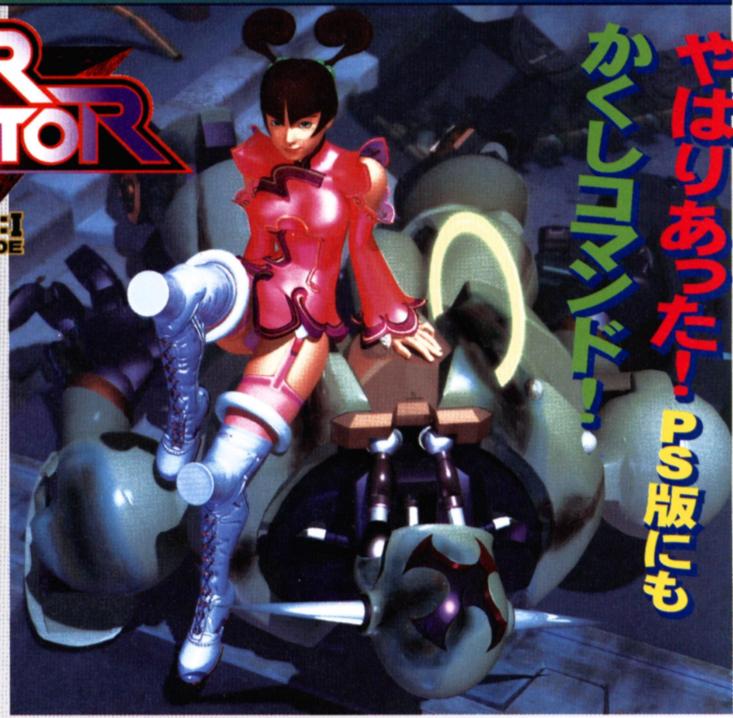
ちポーズカメラワーク操作機能!!!

敵を倒した後、勝ちポーズに行くまでK+Gを押しつぱなしにすると勝ちポーズ中下記の操作でカメラワークを自由に操作できるぞ。

●方向キー●
上下左右でカメラの移動

●Aボタン●視点が近づく
●Bボタン●視点が離れる

▲これもプレイステーション版用に作られたCGだ。



や
は
り
あ
つ
た!
か
ぐ
レ
コ
マ
ン
ド!

ス

一バービルシュタインを倒せ!!!

最後の敵ビルシュタインをただ倒しただけでは、真のエンディングは訪れないぞ!

6分以内でビルシュタインを倒せば真の敵、スーパーバービルシュタインが現れる!

チャンスは1ラウンドだけだ!心してかかれ!

隠

れキャラカッパに会う方法

もう会った人はいるかな?こいつに会うにはコツがいるぞ。
CPU戦3ステージをクリアした時点でのプレイタイムの末尾2桁を「00」にすれば、4人目の挑戦者としてカッパが登場!!

タイミングは難しいけど彼に会ってみよう!

P

S版オリジナルモード

暗闇ステージ"Dark"モード

↓+L2+R2を押しながらステージに入ると、真っ暗なステージで闘うことになるぞ。

リングアウトなし"Wall"モード

1度でもエンディングをみるとオプションに"Wall"という項目が現れ、ONにするとリングアウトがなくなるんだ。



B

ルシュタインとカッパを使う!

ちなみにこの二人のスマッシュコンボのタイプはA-TYPEだぞ。

ビルシュタイン使用コマンド

セレクトボタンを押しながらゴアにカーソルを合わせ、

セレクトボタンを押したまま

G·K·G·K·A·A·A·B·B·B·K+G(同時押し)

ゴアの横に矢印が出来れば選択できるぞ。

カッパ使用コマンド

ビルシュタインが使える状態でセレクトボタンを押

しながらハヤトにカーソルを合わせ、セレクトボタンを

押したまま

K·A·B·A·G·A·B·A·K·A+B+G(同時押し)

ハヤトの横に矢印が出来れば選択できるぞ。

※アーケード版ではセレクトボタンがスタートボタンになります。

P

S版オリジナル隠しキャラ登場!

その名はブラッド!!

ブラッド使用コマンド

ビルシュタイン、カッパが使える状態でセレクトボタンを

押しながらビルシュタインにカーソルを合わせ、

G·A·G·A·G·Aを入力し、さらにカーソルをカッパ

に合わせ

K·B·K·B·K·B·L 1+R 1を入力すると、選択可能になれるぞ。



こいつが→
ブラッドだ!!



ブ
オ
リ
ジ
ナ
ル
C
G
イ
イ
俺
見
れ
よ
な
!

PS版担当企画マンのつぶやき

「スタグラ」の発売日は10月25日だよね?発売日は延期になっていないよね?………よがつた~。

SCE(ソニーコンピュータエンタテインメント)
ヘマスターの持つて行く日に寝坊して、約束の時間に遅れちゃつたんだよね。一時はどうなるかと思ったんだけど、とりあえずひと安心。僕のせいで発売日が変更になるところだつたよ。

ま、アーケード完全移植をなしとげ、コンシユーマ用に新たにCGも収録したPS版「スタグラ」。存分に、味わい尽くしてくれることをお願いするよ。

投稿けんぶんろく出張所

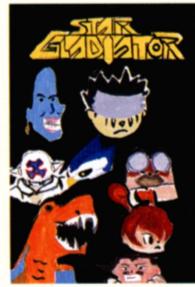
アーケード版が出たばかりだったにも関わらずたくさんのイラストをもらえたぞ。ここで少し紹介してみよう。



No.001997

和田 源太

●サターンでサターン?



No.004069

P.N. ミント

●ところでゴアは?



No.000038

P.N. TAKOりんりん

●イメージにピッタリと思います。



No.001954

P.N. ロренд

●このガモフ、一匹飼いたいなあ。

NEW SOFT INFORMATION

カプコンソフトの最新情報を届けるコーナー。

今回は、バイオ2の特報をドーンと紹介しよう。

驚愕!

炎が襲ってくる!!

灼熱の地獄でプレイヤーを待ち受けるものは…?

炎はゾンビさえも餌食にしてしまうのか!

炎はゾンビさえも餌食にしてしまうのか!

発売カレンダー

コンシューマ

タイトル	ジャンル	対応機種	発売日	標準価格(税別)	メディア
マーヴル・スーパーヒーローズ ウォーオブザジェム	アクション	SFC	発売中	7,800円	16M
スターグラディエイター	3D対戦格闘	PS	発売中	5,800円	CD-ROM
ロックマン8 メタルヒーローズ ピノキオ	アクション	PS・SS SFC	PS 12月17日予定 SS 1997年1月中旬予定 12月20日予定	5,800円 7,500円	CD-ROM 24M
ストリートファイターゼロ2	対戦格闘	PS・SS・SFC	PS・SS 発売中 SFC 12月20日予定	PS・SS 5,800円 SFC 7,800円	PS・SS CD-ROM SFC 32M+S-DD1
スーパーバズルファイターIIX	パズル	PS・SS	12月6日予定	5,800円	CD-ROM
ドナルドダックのマウイマラード	アクション	SFC	今冬予定	未定	24M
スーパーパンコレクション	アクションパズル	PS・SS	今冬予定	5,800円	CD-ROM
バイオハザード2	サバイバルホラー	PS	1997年3月予定	未定	CD-ROM
ブレスオブファイアIII	ロールプレイング	PS	未定	未定	CD-ROM
サイバーポッツ	対戦格闘	SS	未定	未定	CD-ROM
ロックマンX4	アクション	PS・SS	未定	未定	CD-ROM
マーヴル・スーパーヒーローズ	対戦格闘	PS・SS	未定	未定	CD-ROM

※今後発売されるタイトルの情報は、1996年10月25日現在のものです。

タイトル・発売日・標準価格などは変更する場合があります。

●PS…プレイステーション、SS…セガサターン、SFC…スーパーファミコン

「マーヴル・スーパーヒーローズ」 MARVEL SUPER HEROES & WAR OF THE GEMS TM&© 1996 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

「ウォーオブザジェム」 © CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.

「ピノキオ」 © Disney. All rights reserved.

Developed by Virgin Interactive Entertainment Japanese Distribution by CAPCOM CO., LTD.

「ドナルドダックのマウイマラード」 © Disney. All rights reserved.

Developed by Eurocom Developments Ltd. Japanese Distribution by CAPCOM CO., LTD.

「スーパーパンコレクション」 © CAPCOM CO., LTD. © 1988 HADOSON SOFT.

MARVEL SUPER HEROES TM&© 1996 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

「マーヴル・スーパーヒーローズ」 © CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.

© CAPCOM CO., LTD.

「その他」

アーケード

タイトル	ジャンル	稼働予定
ウォーザード	格闘アクション	11月中旬予定
ストリートファイターEX	対戦格闘	12月予定

「ウォーザード」

© CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

「ストリートファイターEX」

© ARIKA CO., LTD. 1996

© CAPCOM CO., LTD. 1996

CAPCOM NEWS IN

Raccoon The Times

Rock & Sakura Spoke on Fighting Spirit!!



みんなのアミューズメント天国

マジカルパンプキン

ピューロランドでだいぼうけん



© 1976, 1988, 1993 SANRIO CO., LTD. NO-S7-09-17-05
© CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.



キティ、けろっぴ、ぱつ丸と楽しい大冒険



開発スタッフノート

初めての画面企画やキャラデザイン、筐体デザイン等、色々同時進行して苦労しましたが皆に喜んでもらいたい一心で頑張りました。僕なりに満足のいける出来になったと思います。



キャラ打ち担当の私にとって憧れのサンリオ企画と言う事で超ハッピーと思いつつイメージを壊さないようにというプレッシャーなどで、特にキャラの表情や動きに注意して制作しました。



ゴー!ゴー! コニーすとん! ジャカジャカジャンケン!

ing
ゲームソフト開発・製造元
株式会社エイティング

開発スタッフノート

ロケテストのときにメダルを入れてコニーちゃんと一緒に愛くるしく踊ってくれるお子さんをたくさん見かけました。これからみなさんの町にもメダルゲームのコニーちゃんが登場すると思います、見かけたときはにはコニーちゃんと、ぜひ“ジャカジャカジャンケン”をしてみて下さい。

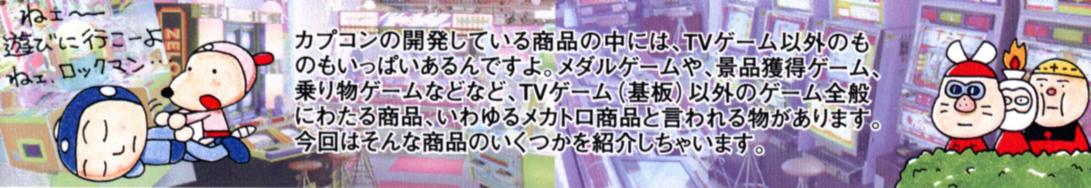
<8ing.HIBI ☺>

© 1996 EIGHTING
© 1996 kerokeroking/FCC



ポンキッキーズ(フジTV系)で大人気のゴー!ゴー!コニーちゃん!がメダルゲームになったよ。





カブコンの開発している商品の中には、TVゲーム以外のものもいっぱいあるんですよ。メダルゲームや、景品獲得ゲーム、乗り物ゲームなどなど、TVゲーム（基板）以外のゲーム全般にわたる商品、いわゆるメカトロ商品と言われる物があります。今回はそんな商品のいくつかを紹介しちゃいます。

ゲームセンター、ショッピングセンターで
この機械をさがしてね。

オリジナルゲームキャラクターノート



STREET FIGHTER



なんと!あのカブコン名作ゲームの数々がオリジナルノートになりました。最新のゲームはもちろん「キャプテンコマンドー」、「ストライダー飛竜」など、懐かしのゲームイラストや、新規描き下ろしイラストを含め、全部で23種類もあるのです。



■ヴァンパイアハンター マスコットキーホルダー



■ヴァンパイアハンター BIGラバーキーホルダー



■カブコンオリジナル リストウォッチ

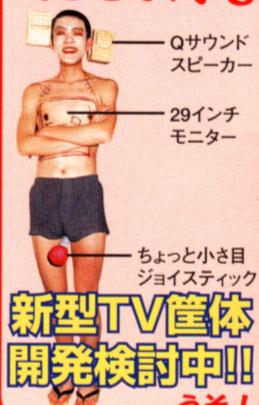


ペア(大・小)
10種類



*写真の景品は一般には市販されておりません。

おまけ。





いきなり始まる「なつきたりシリーズ」。第1弾は昔のカプコンゲームに登場する懐かしいヒロインたちの特集です。

魔 界村のさらやめたお姫様、「プリンプリン」です。後の「大魔界村」では、イケイケの44ムチ(B.83W.50H.89L.1)になって、なかなかよろしいが、オレはこっちの方が好きです。宝石とかあんまり付けて無くていいがんじ。国王さんがあまり重い銅金をとらないのがちがい。でもちがい「プリンプリンなんだかね、主人公が「アーサー」だから「ヰズヴィア」とか鬼、なんだかね……

ちちが「プリンプリン」なのが?



このエーティングで出てくる「ストライグ飛竜」は、オイラが「日式マリオ」をやっていた時に、下の階で作っていました。

初めて見た時「体操ゲームか面白くなさそう」と思ったが、本キャラが入ると、かっこええ忍者ゲムである事が判明しました。かっこええキャラが出来ました。



飛竜のサイバーにも匹敵する「必殺 プラッタ脚」(かこつけた)の使い手だ!!

ゲームの中で特に
ボクシング
かっこええ
のがこの人だ。

POISON

7

アリルの話です。夫の暴力に苦しんでいた女性が、あるゲームの中で女性が毎日うるさい場面を見て怒りました。

彼女は、こうした描写は女性への暴力を助長するものとして、そのゲームを開発したメーカーに抗議しました。そのゲームこそ「アーティラリーアクション」で知られる「このポーション」でした。困ったメーカー（カプコン）は、この抗議をかわすため、吉い言い訳をしました。

「本作は、彼女は彼だから問題はないんだよ!」
（あたしあまく）

ニンジャハート

女

性が主人公のゲーム
なんて、アメリカでは
「女性バーン」といわれて
いた時代に知らん顔で

登場したのが「ミシシッル」
です。なんだか妙な
出で立ちも含めると、どうだ
とおもせてくれた偉大な
アーティストだ。

日本明治の時代
で、ナッシュ100万台

出頭車は
「アーティスト」
と云ふべきだ。

「ラストデュエル」の

シタ姫

8

人が描いて
描かれながら
描かれて、うつ骨、スチッ
キが付いたが、本物
からしかめたか
ない。すごいね
この人。

この人は、ボイスト
出演ゲームは「ライフルライド」
犯罪集団
紅舌アマゾネス
マジックアーティスト
アーティスト

アーティスト
ちゆと運ばー

←と同じく「ライフル」の強敵アマゾネス
です。伝説（ギリシャ）のアマゾネスは、弓を射る
時に胸を乳なし、片手で切り落としたそうです。
この人は、ちからめたりだわ。
ちなみに開発時のアマゾネスに、
乗っっぱは無かった。自主規制で
つけたことにしたらしいぞ。ちわ



カブコンひみつ研究所

カ・び・み・つ



こににちわ!!

今回このページでは、ネットサーフィンの間で
大人気のホームページ「カブコンひみつ研究所」に
みなさんを招待します。

まずは「<http://www.capcom.co.jp/>」にアクセス!



ミニガーリミツ研究所(以下「ひみ研」)の入口。
よほどのみんなはわかると
思いますけど「ひみ研」は
コンピュータの中にある
研究所です。



だからその実体は机上の1台のパソコンで
右の様なあやじが淋しくつくれるのです。

そんな状態だから「ひみ研」宛
にメールが届くとあやじは
とてもよろこびます(左図参照)。

「古いPOPを見せて!」ってメールにはあんなコト(①)
で答えて、はげましゅメールにはこんなページ(③)で
答えたりします。

①「珍らしいもの紹介」では
めったに見られないものを紹介
届いたメールから選抜 ②
して紹介するコーナー ③



カブコンやひみ研から
個人宛にメールが送られるなど
はありません





二んな「ひみ研」の中でも今一番人気なのはココ。
「AKIMANの落書き展」
でしょう。

このコーナーは知る人ぞ知るAKIMAN
の書きあろし(書きなどり?)イラスト
を紹介するコーナーです。



ニニでしか見られないイラストのカズカズ。

現在「ひみ研」では今回紹介したコーナーの他にも更新してない
みんなコーナー(開発エレジー)の正式公開を目指して、あるいは
リクエストが多い「他のデザイナーのイラストを見せや!」との声に答える
べく日夜努力しております。
これから「ひみ研」に色々期待下さい。

ハリ連、インターネットのススメ

「ひみつ研究所」はミナサマのメールによて
これからどんどん良くなっていきます。
インターネットでできる環境があるお友達は
今すぐマクセスしてね。
家庭から、学校から、そして会社から「ひみ研」に
メールを下さいまます!!
(研究負つてもへただもんじゃさしくしてね)



今日はバイオ
ハザードの制作
秘話を!

ピュア&ファーの カプコン ばんざい!

今回は増
ページだニヤ

作・わたなべ君







BIOHAZARD 2



銀幕怪物天国

これから毎号、紙幅の許す限り、私がカブコン作品に
関わる怪物と映画の話をしてやろう。

第一幕 血を吸う解放者

まずは吸血鬼、即ち「ヴァンパイア」の話だ。墓から抜け出し
血を吸う屍体、デミトリ・マキシモフ卿に連なる闇の眷属である。

ジョン・L・フリン著『シネマティック・ヴァンパイア』によれば、吸血鬼を扱った映画の数は、1896年から1992年まで300本以上にものぼる。その大部分は当然、観るに耐えないと云う。

現在に至るまで、重要な吸血鬼映画の大部分は、プラム・ストーカー作の小説『ドラキュラ』を映画化したものである。これは『ドラキュラ』が正統の吸血鬼物語である、という以上に、吸血鬼という存在のイメージが『ドラキュラ』を基本にして造られたためである。吸血鬼物語に馴染みの薄い人々の間では、一般名詞の「吸血鬼=ヴァンパイア」と、個人名である「ドラキュラ」が混同されている例もある。そうしたドラキュラ映画の中で、歴史的に最も重要な作品が、1931年、米ユニバーサル社の『魔人ドラキュラ』である。

『魔人ドラキュラ』は最初の公式ドラキュラ映画であり、最初のトーキー（音声付き）吸血鬼映画であり、燕尾服にマントにオールバックの髪、というドラキュラの、外見上の特徴を決定した映画でもあった。トーキー映画黎明期に撮られたこの作品は、残念ながら現代の基準に照らして面白いドラマではない。しかしハンガリー人俳優ベラ・ルゴシが演じる吸血伯爵のネットリした嫌らしさは、まさしく他に類を見ないものだ。ビデオ等あまり出回っていないが、機会があれば一見をお奨めする。

さて、数多ある怪物たちの中での、何故吸血鬼だけがそんなにも愛されるのか？理由はいくつも考えられるが、吸血鬼の最大の特徴は、彼等が誘惑者、侵略者であると同時に、解放者でもある事だ。吸血鬼の犠牲者は、血液とともに生命を失う。そしてその引き換えに、道徳や正義や生産といった規範から解放され、超自然の力を手に入れられるのだ。

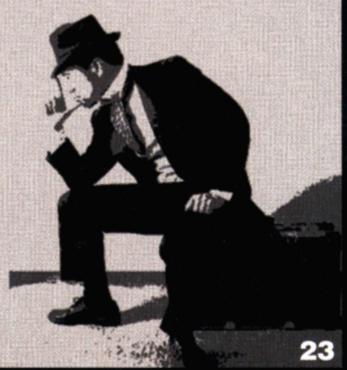
シェーキー秋友：もとアーケードのグラフィック担当だったが、「X-MEN」参加中に「アドバイザーの必要を感じて」転向。現在はアメコミ・英語関連物の資料を作ったりする怪人。「ヴァンパイア」の最初の原案を出したりした。

1930年代前半まで、大衆娯楽作品の主人公は、大部分が普通の人間だった。宇宙人や改造人間によって、幼少期から超人幻想を刷り込まれた諸君には想像しにくいだろうが、直截的な超人願望を満たすには、悪役に感情移入する他なかったのである。吸血鬼とは、恐ろしい悪役であると同時に、憧れの的でもあった証だ。

そうした潜在的な吸血鬼志願者を大量に動員して、「魔人ドラキュラ」は大ヒット作となった。日本では影が薄いが、アメリカでは今も、吸血鬼映画の基本は「魔人ドラキュラ」、最大の吸血鬼俳優はベラ・ルゴシだ。

◆みちりと太ったルゴシの實體は、諸君の多くが抱く吸血鬼の印象（腹身の美男子）に反するだろう。しかし驚くなれば、彼は一時は、世界で最も大量のファンレターを受け取る俳優だったのだ！

一方、今までのところ、「ヴァンパイア」シリーズ中のマキシモフ卿は、あまり吸血鬼らしい行動を見せない。「魔人ドラキュラ」からの伝統である燕尾服とマント（これはしかし、19世紀末ヨーロッパ紳士の夜間の服装としては、ごく普通のものだ）、わずかな吸血攻撃がある程度だ。彼に血を吸われた者が吸血鬼になる訳でもない（彼の敵は皆、既に怪物なのだから！）。何故こんな地味な男が主役扱いなのか、という声を聞いた事もある。だが、人間の格闘家や普通の超人といった常識の束縛から離れて、魔物達の暗闘を愉しむ、というゲームのコンセプトを考えるなら、誘惑者にして解放者たる吸血鬼デミトリほど、相応しい主役もないのではないか？



さて、吸血鬼の話を続けるか？他の怪物の話が読みたいか？それともこのコーナーを廃して、別の記事にページを譲るかね？

全ては諸君の意向にかかっている。さあ、ペンを取るのだ。葉書を出してくれたまえ。声を聞かせて欲しい。



ちえ～すう！ 唐突にはじまる特濃カプコンファンもビックリの新コーナー。知られざる裏側より収集したなつかしの販促商品や、あやしげグッズ、はたまたまだ誰も見たことないモノ（本当か～っ）まで、バンバン紹介していくかも。

●店主 魔っちゃん

商品NO.01

PGC



見本

PGC (Play Game Card)

ゲームプレイご参考ください。

お手にご覧ください。参考用ゲームカードになります。

お手にご覧ください。参考用ゲームカードになります。

PGCとは、「Play・Game・Card」の略で、ハガキの裏にそれぞれのゲームタイトルのメインイラストが印刷された要するにポストカードのことだ。

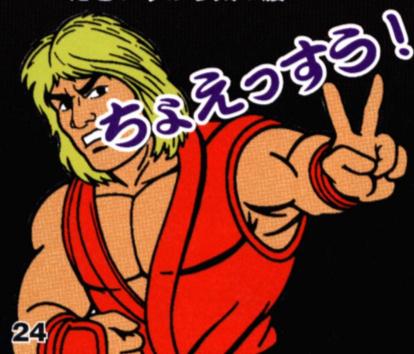
アーケードゲームのプレイした感想や、ハイスコアなんかをカプコンに送ると、そのタイトルのPGCがもらえた。しかも、古いタイトルになると、ゲームデザイナーからのメッセージや質問に対する回答も書き添えられたようだ。さらにタイトルによっては抽選でTシャツまでプレゼントしていたというから太っ腹！

(Tシャツは後日紹介しよう)

しかし、すべてのゲームのPGCが作られていたかというと実はそうではない。予算の都合やその時の担当者の気分？で陽の目を見なかったものも多くある。

このように、ユーザーとメーカーをつなぐアイテムであったPGCだが残念ながら現在、制作されていない。

現存するものすべてをお見せしたいところなのだが、スペースの都合や行方不明のものもあるので代表的なものを何点かチョイスしてみた。



知ってたあ～?

当時、CAPCOMのアーケードゲームには必ずこの三角ポップとよばれるアイテムが飾られていて、その裏面にこのPGCのプレゼント要項が書かれていた。必要事項の欄に最高スコアーとあるのが時代を感じるが何より「カプコンクラブ」というのが非常にあやしい。





ガンスモーク



闇いの挽歌



サイドアーム



トップシークレット



ブラックドラゴン

往年の名作がズラ～リ!



虎への道



1943改



ラストデュエル



ワンダー3



バース



もちろん
ストIIも

定番のストIIは、初代も含め5枚存在する。

当時はこのように、新作が登場するたびにPGCが作られていたのだ。みなの中に密かにコレクションしているものもおろう。



おま～け

PGCの他にも「ハガキもの」が存在する。業界関係者に送る年賀状・暑中見舞いがそれ。

書き下ろしではないが、一般人はまず見れん。しか～し！今年はみんなにも特製書き下ろし年賀状をドバーンと送りつけるので楽しみに待つように！

限定
お宝
商品

このコーナーならではのお値打ちグッズを会員様だけに大放出!!

今回取り扱ったPGCをここに載っていないモノも含め10枚セットで1名様に大贈呈！リクエストや質問等も隨時受け付け中なのでCFC「内平野3丁目雑貨店」までドシドシ送ってください。次回は、もっとすごいもの？を予定どれだけすごいかは見てのお・た・の・し・み♥（予定55%）



と う こ う

投稿 けんぶんろく

ひらすとの章

ひや～来た来た!! どっさり来ましたイラスト！みんな力作ぞろいなんていっぱい載せたい
んだけど、ページ増やしても載り切らないのが悔しいぞっ！それで他のページにも出張してるんでそっちの
もよく見てくださいな。

注意

みんないつも気合の入ったイラストありがとうございます!!でもね、版権の都合でD&D®のイラストは載せられないんだよ…
大注意だ!!



No.001532 猪股 陽一
●こりない悪役は素敵だ。



No.001504 P.N. 早津 貴久
●まさに力作!



No.005087 P.N. 戰場の犬
●「動き」がいい感じです。



No.005015 P.N. 海月硫黄



No.002892 菊池 美和 ●ステージの空気とか伝わってきます。



No.004348 山下 賢志
●風を感じるね。





No.004150 P.N. S-MUSIC



No.000847 中川 裕幸



No.003862 渡辺万芳



No.001114 西澤 裕史



No.004105 P.N. 桃姫ユリ



No.000630 P.N. クラゲ



No.001254 P.N. シャヤモーと一ちゃん



No.002075 P.N. ハングドマン



No.000376 P.N. 唐獅ブリキ



No.005073 屋片 剛



No.005313 P.N. 魚崎 綾



No.000631 池野 明日香



No.002972 並木 誠



No.005060 P.N. ぶーこ



No.002855 P.N. フォルテシモ



No.003078 泉 晶吾

イラストな 人たちへ

イラストはハガキに描くか、
ハガキサイズの紙に描いて
封書で送ってね。

前回色鉛筆は
タテで書いていたけど、今は
色鉛筆でヨコだよ!
けど、うまいやつ
印刷に出していく
から気をつけて!



投稿

けんぶんろく

おたよりの章

祝!

カブコン
フレンドリー
クラブ
誕生!!

ますますカブコンが
離脱できなくなってしまって
しまった...。(可愛い)
ビデオでスマートを
見て、カッコエー!(
感動してしまいました。
僕は「てめえじめ
性質悪だな」とい
言葉も聞いて
ハートに染め
いた。今は、
ます。

No.003416 日暮 竜二

カブコンさんにお願い!!

ストゼロ2のCM(さくらが走っている方)を
ぜひ×2 CFCスタイルのビデオに入れて下
さい。自分でビデオに撮ってはいますが、
最初に出るリュウの写真をどーしても撮り
逃してしまうんです。(それに画面もざら
ざら撮られるしい)お願いします!!!ぜひ×100入
れて下さい!!

No.004640 山口めぐみ

ビデオVol.2は見てくれたかな?
永久保存モノっしょ?

シーケレットファイルって
どこに行ったらあるのでしょうか?ZERO通信はやっとこさ
っこ見つけたんだけど、「バズ
ルの素」がないんです。

No.004684 土田好美

力 カブコンさんがこんなシーケレット
ファイルなどというものをを作るお
かげで常に新作チェックをしない
といけなくなりました。やってくれ
るな!?カブコン!!

No.004428 森広隆

● 今度はスタグラ
のイラストも描いて
みてくれ!



3DO版『新実戦麻雀』のアンケートは
がきの中に、「今後3DOで出して欲しいソ
フトは何ですか?」という質問がありましたね。
(中略)というわけで3DO向きのゲームを考
えてみました。

『戦場の狼-アリズム』敵キャラはすべて
実写で、撃たれるとリアルなヒメイをあげ、
クチから血をはき、ナイゾーが飛び散ったり
するスプラッタゲーム。

『麻雀メガマン』ロックマンと対戦する麻雀
ゲーム。わざわざメガマンを名乗るところが
3DOっぽい。勝つとロックマンが装甲を脱
いでいくとゆー…。

『19XX外伝-5963!』ボタン連打で機体をコ
ントロールするシューティング。Aボタン連打
で左、Cボタン連打で右へ曲がる。Bボタン
連打で加速する。方向キーの上で攻撃。
下でボム。

No.004671 P.N.超絶無敵丸

ホントにやりたいか?そんなゲ
ーム…

悲・めっせいち

今日8/15にカブコンからはがきが届いた。
内容はファンブックの発送がおそくなる、と
いうことだった。これはかなり悲しい。
そして悲劇は続く。なんとそのはがきを読
んでるうちに、作りかけてたヤキソバのお
湯ををするのを忘れていたのだ。ソバの太さ
がかなり太くなり、ハシでつつぐとすぐ

ご意見多数のコーナー

あのですね、シーケレットフ
ァイルのプレゼントはこれから
も続けて欲しいのです。又は、シ
ーケレットファイルを置いている店
の表と作ってもらいたいのです
が…。血眼になってシーケレットフ
ァイルを置いてる店がないかさがし
ましたがサッパリです。

No.005259 井しげみ

フレンドリークラブでシーケレ
ットファイル通販してほしいです。

No.001437 土郷原寿恵

今号の芸達者



No.002615 P.N.中川原智子
中ちゃん(希望通りこう呼ばせてもら
ったよ)パワフルなはげましのおたより
いっぱいありがとうございます!!

● 追
かけ
みる?

入てよがた(連)

CFC!!



おひるの前...
ざかでがくをしてふん
らかでして、様子
がいいぞ!あのおののす
(うそ)

No.004353 P.N.武神流四十代目

切れる。ソースをかけて食おうと思ったが、
ませたらべ〇—スターーラーメンのようにコマ
ぎれになるのだ。結局、このヤキソバはうち
の犬いきだ。あーあ。

No.002067 安江雄樹

Vol.1は遅れちゃってごめんなさい。
でも何かしながらカップメン類をつく
るのはキケンだよね。ゲームしながら
とかさ。



どへえ~「シーケレットファイル手
に入らんぞお!」とか「見たことない
ぞお!」という意見がほんとたくさん
きた。基本的にはこのシールが貼
ってあるアーケードゲームのお店
で取り扱っているはずだが、数に限
りがあるのですぐなくなってしまうのである。

入手する方法としてはアーケードゲームの発売
前後にたくさんのお店をチェックするのが一番可
能性が高いと思う。ただお店によってはゲーム大
会の商品や売らないところ(たまに高額で売って
いたりする)この辺はお店のモラル?もあるよう
なので結局は運なのか——。((なんせ社員で
もなかなか手に入らんことがあるので…。))
でもどーしてもほしいという方、このCFCでは今
後もプレゼントという形で提供していくつもりな
のでとっても期待するよーに。では!

内平野雑貨店主



西村キヌさんファンです。西村キヌさんの絵が見れただけで幸せです。あーシアワセ

No.005317 松永徹

小羊さんいらっしゃいは今回だけでなくこれからも続けてほしいです。

No.001224 望月義貴

「キャラクター千夜一夜」がすごく良かったです。イラストもキレイだし、なんといっても内容が笑えました。4巻はやめとります。

No.004815 坂田一雅

できれば、ずっとD&D®でやってほしいですね。

No.000225 野平正明

ああ。D&D®のコーナーがあっただけで自分は満足っす。連載して下さい。いやそこをなんとか。

No.000138 P.N. 永嶋びょうたん

No.002376 出原はる奈

みんな「このゲームのこのキャラが好き」という人が多いと思うんです。こういうコーナーは会員としてすごくうれしいものですので、もっともっと発展させて下さい!!

No.003990 下掘少唯

西村キヌさん最高です。これからも、さらなる暴走(笑)を期待します。

最後のページのD&D®のらくがきみたいなイラストがナイスだ。こういうのがあるとなんだかうれしい。

No.005586 田畠圭子

最後のページのらくがきはバカウケ(死語)でした。

No.004530 鈴木純一

絵だけでもドキドキなのに文才もステキ! 西村キヌ様のすばらしいイラストとおもしろい文にもうメロメロですう~!

No.000978 佐竹丈俊

お詫びのコーナー

★西村キヌです。今回思いっきりバックレちゃってゴメンネ、っていうか、今そんなことしたら死刑ってくらい仕事を遅らしててス。てな訳でお返事のコーナー!!

♥熱烈なお手紙をくれる皆さんありがとうございます。うれしいヨ!!でもD&D®のコーナー化ってのは版権上の都合でアウトなんじやー。前号のらくがき(買いたい物してるやつ)も、どうやってか知らないがTSR社にOKをもらったものです。

◎やっぱり自分とこで作ったものは印刷がキレイでいいね!! ほな次こそはキチッと復活してみたい!!では!!!



No.000684 P.N. 新之まご平



No.004441 山田 真愛

●あまりにも立派だった…なんでそんなもんとっく?



No.001938 富岡 真輝
●以外と流行に敏感?!



No.003814 藤原 法輝
●あなたの学校は何色ブルマーでしたか?



No.001598 P.N. めーこ
●可愛さもコピれッ!!



No.000215 天羽 涼子

●立場Nothing…

CFCなるほど探偵局

CFCに送られてくる数々のお問い合わせに一気に答えしゃおうというコーナーです。

カブコンへの疑問やCFCに対する質問など、皆さんの調査依頼をお待ちしています!

※なお、ゲームの攻略についての質問には調査できません。

依頼書No.001

No.002596 P.N.S・キャメル



報告書: マニアックな調査依頼ありがとうございます。さっそくこの曲を作った開発スタッフに聞き込み調査しました。

『よく気がついてくれましたね。確かに曲全体は4分の1拍子なんだけ始めの部分だけは8分の6拍子なんです。あの曲はアーケードゲームの「ロックマン2ザ・パワーファイターズ」のサントラCDに入っています。』だそうです。CDもよろしくね!

依頼書No.003

No.002543 P.N.AOI

『友達がCFCに入会したいって言ってるんですけどまだ入会できますか?』

報告書: いい友達をお持ちですねえ。CFCの会員受付担当の人聞いてみました。『ありがとうございます。CFCは年度ごとに(4月から次の年の3月まで)会員を募集しています。残念ながら96年度の会員募集は10月いっぱい締め切らせていただきました。12月頃から97年度の会員募集をしますのでお知らせをお待ち下さい。』と、ということです。お友達に教えてあげてね。

大募集!

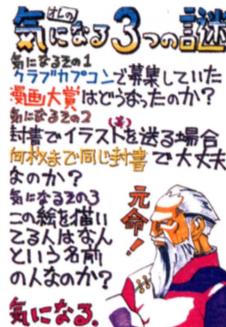
投稿けんぶんろくでは「おたより」、「イラスト」、「マンガ」、「調査依頼」を募集中! あと「ゲーム企画案」も大募集! やってみたいゲームや、カブコンに作って欲しいゲームとか教えて! それと次号から「キャラクターランキング」を始めるぞ。お気に入りのカブコンオリジナルキャラクターをその理由付きで送ってね。イラスト付きでも大歓迎、その他投稿けんぶんろくで取扱って欲しいモノも待ってるよ!! すべての宛先は

〒540 大阪市中央区内平野町3-1-3 (株)カブコン
カブコンフレンドリークラブFB「投稿けんぶんろく」○○係

*投稿作品の著作権は、すべてカブコンに帰属します。

依頼書No.004

No.003323 P.N.マツリキ



3件のご依頼があったので1件ずつ報告します。

報告書その1: 「クラブ☆カブコン」で募集していた漫画大賞ですが、これは当時の担当の人に聞き取り調査してきました。以前「クラブ☆カブコン」誌上において募集しました「カブコン漫画大賞」ですが厳正なる審査の結果、残念ながら「該当者なし」となっておりました。当初「クラブ☆カブコン」にて発表する予定でしたが、1994年春をもって休刊となつたため、発表することができませんでした。応募していただいた方、また期待して待つて下さったすべての皆さんにこの場をもちまして、深くお詫びさせていただきます。』という事だそうです。

報告書その2: 1回に応募されるイラストですが何枚入れてもらってOKです。だけど料金不足に気をつけて、郵便局の窓口できちんと料金を調べてもらってから送ってね。それから、たまに送っていただいたイラストを返してほしいという連絡が来たりますが、いただいたイラストやお便りはお返しすることが出来ませんのでご注意下さいね。

報告書その3: 元のイラストを描いたのはカブコンデザイン室のBengasさんです。



CFC賞
このマークの付いているモノにはCFC特製のテレカを差し上げます。その他の採用された方には記念品を差し上げます。



シークレットギャルズ

ノバレット

YUKI

SAKI

CHAPTER1 STORY ON AM SHOW '96

今、世間でうわさのシークレットファイル。
その編集3人娘がフレンドリークラブに初登場!!

コスプレアイドルが来たっ!!

平成8年9月12日(木)~14日(土)に千葉県
幕張メッセで第34回AMショーが開催され
ました。その会場に私たち、シークレット
ギャルズの3人も見学に行ったんだよ。

ショーでは、いろんなイベントがあった
んだけど、私は、「コスプレアイドルに挑戦」
ってゲーム大会についてレポートするね。

去年同様、今年もコスプレ界のスーパー
アイドル、ルークさん＆みちるさんが来て
くれたんだ。今回、彼女達が扮するのは、
「X-MEN vs. ストリートファイター」のキ
ミィと春麗。そして「ウォーザード」か
らはタオとタバサだったの。「コスプレアイ
ドルに挑戦」は1日に3回あって、それぞれ
のゲームで彼女達と対戦できるんだ。これ
がすごい人数でね、なかなか整理券がも
うえなかったみたい。それにコスプレイヤー
の人たちって、あまりゲームはしないの
かなって思ってたんだけど、彼女達はどつ
てもゲームが上手でした。来年も来てくれ
るといいなあ。(SAKI)



写真上：タバサ & タオ。決めポーズがナイス。
写真下：大会の会場。二人はどこでも
みんなの注目の的！



▲白熱の一戦！表情は真剣そのもの。
カブコンスタッフの実況にも熱が
入ってたよ。

▲タバサvsムクロとタオvsレオの対戦。
なんかどつても楽しそうだね。

カブコンブースで大はしゃぎ

イベントはその他にもありました。
その名も「ノベルティチャレンジ」！
「ノベルティチャレンジ」とは、「ウ
ォーザード」と「X-MEN vs. ストリー
トファイター」をプレイしてそれぞれ
備え付けのカードを専用のコーナーに
持っていくとスピードくじが引けるん
です。当たればTシャツ・・・じゃなく
て、アンケートを渡され、それに答え

てやっとTシャツがもらえるというル
ール。結構大変でした。私はなんとかい
ただけたのですが、他の2人はムキにな
って何度もプレイしたり、カードを多
めに取ったり、やっとの思いで手にし
たときはその日のショーも、もう終わり。
とっても遊びつくせない程盛りだくさ
んのカブコンブースでした。(AKI)



じゃあ最後はわたしYUKIから一言。私たちが
編集している「シークレットファイル」は、B5
サイズ、12Pにアーケードゲーム各タイトルの
開発秘話や描き下ろしイラスト等、ここでしか
見ることができないものがてんこ盛り！このア

ーケードゲーム店でしか手に入らん貴重なしき
もの（しかも最新号「ウォーザード」だ！）を
抽選で10名のみんなにプレゼントするよ！〆切
は12月14日（土）こりゃ送るしかない。
お便りも待ってるよ！



▲ノベルティチャレンジコーナーにて
ボースを取るお兄さん達！
Tシャツがメインなんだけどお・・・

参加者数：	180人
勝者：	135人
敗者：	45人 (3日間)

コスプレ衣装協力：チャコット株式会社
(TEL) 03(3476)1311

PRESENTS プレゼントのひろば

「ファンブックvol.1・プレゼントのひろば」にたくさん応募ありがとうございました!

「すこししかハガキ来なかつたらどうしよう…。」という心配はすっかりどこかに吹き飛んじましたよ。

で、みんなのために「せっかくだからもっとプレゼントちょうだい!!」っておねだりしてみたところ、追加でいくつもらっちゃいました。

どれが増えたかは「当選者発表」のところを見てね!

さあ、今回もいろんなプレゼントを取り揃えました。他のページでもプレゼントとかがあってハガキを書くのが大変だと思うけど、こっちにはみんなのハガキで励まされたりもするんで、どんどん送ってね!

そしてまた、うれしい悲鳴をあげさせてくれー!!

- 1** 「パラダイスコンボ」用
ノート5冊セット
10名様



- 2** 「クイズなないろ DREAMS
～虹色町の奇跡～」
ポスター 5名様



- 3** 「ストリートファイター
ZERO2」(アーケード版)
ポスター 5名様



- 4** (株)ハゴロモ提供
「ストリートファイターZERO2」1997年度版カレンダー
5名様

- 5** (株)ハゴロモ提供
「ロックマン8」1997年度版カレンダー
5名様

- 6** (株)新声社提供
「ストリートファイター
ZERO2」シルエットT
シャツ(ダン) 5名様



- 7** (株)新声社提供
「ストリートファイター
ZERO2」シルエットT
シャツ(豪鬼) 5名様

- 8** ピクターエンタテインメント(株)提供
カブコン ゲームサウンドトラック「スターグラディエイター」
5名様
- 3D対戦格闘ゲームの本命登場。壮大なスペースオペラでの闘いを盛り上げる全30曲のサウンドをここに再現!

●ほしい人はハガキに、
ほしい商品の番号とあなたのお名前、会員番号、それと今回のファンブックの感想や希望または「こんなプレゼントがあればいいなあ」などを記入のうえ、

〒540

大阪市中央区内平野町3-1-3

(株)カブコン
カブコンフレンドリーラブFB②・
プレゼント係

まで、どんどん送ってください。
締め切りは12月14日(土)
の消印有効とします。みんなのハガキ、待ってるからね!



●発売中
¥2,000(税込)
VICL-2174

- 9** ピクターエンタテインメント(株)提供
カブコン ゲームサウンドトラック
「ロックマン2 ザ・パワーファイターズ」
5名様

ヒーロー ロックマンが帰ってきた。全43曲のバトルサウンドが
プレイヤーを熱くさせる!



●発売中
¥2,000(税込)
VICL-2173

- 10** ピクターエンタテインメント(株)提供
カブコン ドラマCDシリーズ「ストリートファイターZERO2
外伝II ～さくら・もっとも危ない文化祭～」
5名様

ストZERO2ドラマCD、待望の第2弾。主人公さくらが、クラスメイトとの友情をかけてまたまた大活躍!



●発売中
¥2,800(税込)
VICL-B207

ファンブックvol.1 プレゼント当選者発表!

①「ストリートファイターZERO2」
駅貼りサイズポスター 5名
001567 004080
002700 005180
003510

②「ストリートファイターZERO2」
B2サイズポスター 20名
001312 002305 003672 004608 000084 001425 003626
001474 002923 003905 004800 000473 001532 003664

③「バイオハザード」
ポスター 5名
001466 005274
002429 005591
002686

④「ロックマンX3」
ポスター 15名
001290 003598 004967

⑤「ロックマン2 ザ・パワーファイターズ」
ポスター 10名
000069 001223 000456 002259
000185 002740 000662 003711
000261 002870 001552 003810

⑥「スターグラディエイター」
ポスター 10名
001592 004441 000087 003959
001883 004461 000647 004225
002157 004508 001410 004740

⑦「スーパーバズルファイターII-X」
ポスター 10名
000456 002259 001552 003810
000185 002740 001883 004461
000971 004346 002157 004508

⑧「シーケレットファイル
詰合せ」
000087 003959
000647 004225
001410 004740

⑨「ロックマン2 ザ・パワーファイターズ」
ポスター 10名
000456 002259 001552 003810
000185 002740 001883 004461
000971 004346 002157 004508

⑩「シーケレットファイル
詰合せ」
000087 003959
000647 004225
001410 004740



CAPCOM Friendly Club